

Spelregels

Ezelspel

Doel van het spel is de "Ezel" niet in handen te hebben op het einde van het spel.

Iemand schudt en deelt de kaarten. Het heeft geen belang of een speler een kaart minder of meer heeft dan de anderen. Alle spelers houden hun kaarten in een waaier zodat de andere spelers enkel de achterzijde kunnen zien.

De spelers leggen alle kaarten waarvan ze een paar hebben in het midden van de tafel.

De speler links van de deler begint en toont de achterkant van zijn/haar kaarten aan de speler links van hem/haar.

Deze speler kiest één kaart uit en als met deze kaart een paar kan worden gevormd, mag dat in het midden van de tafel gelegd worden. Als de speler geen paar kan maken, houdt hij/zij de kaart bij en laat de volgende speler een kaart trekken.

Zo gaat het spel verder in wijzerzin. Spelers die al hun kaarten kunnen afleggen, zijn "gered" en mogen stoppen met spelen. De speler die aan het einde van het spel de "Ezel" in handen heeft, is de verliezer.