

Reglas de Juego

Ocho loco

Objetivo del juego: Ser el primero en deshacerse de todas sus cartas. **Cómo empezar:** Barajar y repartir 5 cartas a cada jugador. Poner las cartas restantes en un mazo, boca abajo. Este será el mazo de reparto. Girar la carta de encima boca arriba y colocarla al lado de este mazo. Esta es la primera carta del mazo de descarte. Hay que elegir a un jugador para empezar. Los jugadores se turnan en la dirección de las agujas del reloj.

El juego: El jugador a quien le toca jugar puede colocar una carta que coincida con el color, el número o el símbolo de la carta superior encima del mazo de descarte. Si él o ella juega una carta con un símbolo de acción, entonces debe llevarse a cabo la acción correspondiente.

El juego pasa entonces al siguiente jugador. Si él o ella no pueden jugar una carta, entonces deben robar una carta del mazo de reparto. Si él o ella pueden jugar esta carta, podrán hacerlo de inmediato. Si no, el juego pasa al siguiente jugador.

El ganador: El juego continúa así hasta que haya un jugador con una sola carta en la mano de la que también pueda deshacerse. Al deshacerse de su penúltima carta, el jugador debe haber

gritado muy fuerte: "Shuffle". ¡Solo después de esto y después de deshacerse de la última carta, el jugador gana el juego! Si él o ella olvidan hacer esto y los otros jugadores lo notan, entonces él o ella tendrán que robar dos cartas del mazo y el juego continúa.

Cartas de Acción



Si se juega esta carta, el siguiente jugador pierde un turno.



Si se juega esta carta, el juego cambia de dirección.



Se juega esta carta, el siguiente jugador debe robar dos cartas.



Si se juega esta carta, se puede elegir un color diferente que cambie el color para todos los demás jugadores.