DREAMWORKS

GABBY'S DOLLHOUSE

NETFLIX
A NETFLIX ORIGINAL SERIES



Game Guide
Spelgids
Instrucciones
Guide de jeu
Spielanleitung
Aufbauanleitung
Játékkalauz
Guida del gioco
Instrukcja do gry

4+

Cat-tastic Dollhouse Game



EN

Dollhouse Build Instructions

What you may need:
20mins of a parents / guardians time to help set up the game.

NL

Bouwhandleiding

Wat je nodig hebt:
20 minuten van de tijd van een ouder/voogd om het spel op te zetten.

ES

Instrucciones de montaje

Otros elementos que puedes necesitar:
20 minutos de atención de tus padres/tutores para ayudarte a preparar el juego.

FR

Instructions de montage

Ce dont tu pourrais avoir besoin : 20 minutes de temps de la part d'un adulte pour t'aider au montage et à la mise en place du jeu.

DE

Aufbauanleitung

Was du vielleicht brauchst:
20 Minuten Zeit der Eltern / Betreuer, um beim Aufbau des Spiels zu helfen.

HU

Építési útmutató

Amire szükséged lehet:
20 perc a szülők/gondviselők idejéből, hogy segítsenek felállítani a játékot.

IT

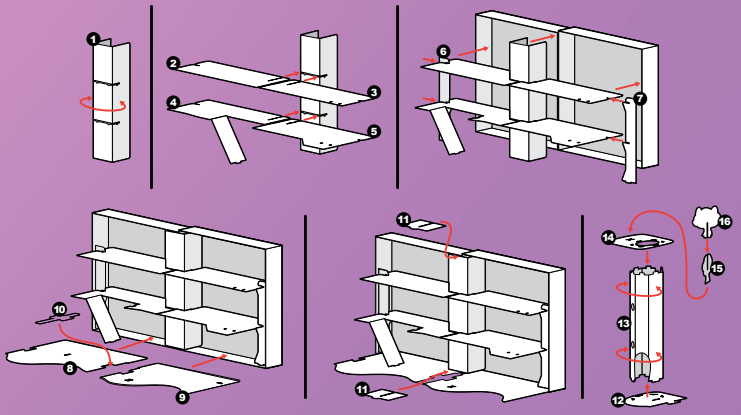
Istruzioni per l'assemblaggio

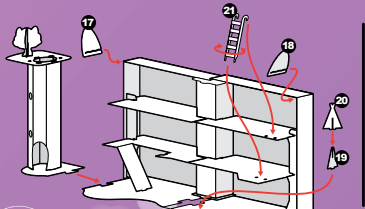
Di cosa potresti aver bisogno:
20 pminuti di tempo da parte dei genitori/tutori per aiutare a configurare il gioco.

PL

Instrukcja budowy domku

Czego możesz potrzebować:
20 minut czasu rodziców/opiekunów na pomoc w przygotowaniu gry.


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
11
12
13
14
15
16


17
18
19
20
21
22



EN

GAME GUIDE

Join Gabby-Girl and her friends the Gabby-Cats on their cat-tastic adventure game through Gabby's dollhouse.
Be the first player to travel through the rooms of Gabby's Dollhouse, jump across to the top of the Fairy Garden and go down the slide to meet Gabby at the end to win the game! Watch out for the sneaky CatRat and other obstacles and fun activity tokens along the way.

Components

- 6x Game component sheets
  - 4 x Gabby-Cat Standees: Cakey Cat, Kitty Fairy, Pandy Paws & MerCat
  - 1 x Gabby Girl Standee
  - 20 x Activity Tokens
  - 1 x Dice and Standees Tower Drop Slide
- 1 x Box made up of the Lid and the Base
- 1 x Dice
- 1 x Instructions



Setup:

1. Get craft-y-riffic building Gabby's Dollhouse and character standees using the visual build instructions and the pop out components, see page 2.
2. Shuffle the activity tokens and place them face down along the path. Tip: Place at least 2 per room.
3. Position the Gabby Girl standee at the bottom of the slide = the finish line.
4. Each player chooses a Gabby-Cats standee playing piece and places it close to the start marked with a star.

How to play:

All Gabby-Cats = the players need to "meow" like a cat. The one who can hold the longest "meow" sound goes first. At the start of your turn, a player must roll the dice down the slide tower, check the number on the top of the dice and move that many spaces along the path.
If you land on an activity token, turn it over and respond to the image shown. Then place the token back into any empty position along the path. Will you be shouting "a-meow zing" or "you got to be kitten me" when you see which room you'll need to journey too – as sometimes you may be visiting rooms

you've already been too.
If there is no token on the path you land on, your turn is finished and play moves clockwise to the next player.

Activity Tokens



MerCat = Advance / go back to go the entrance of the bathroom.



Pillow Cat = Miss your next go.



Carlita [All play] = Player advances 1 space, all other players go back 1



Gabby Girl = Roll again. Advance the number of places shown on the dice.



Image of numbers 1,3,5 or 2, 4, 6 = Stay here until you roll a number seen on that token.



Daniel James 'DJ' Catnip = Dance your way back to the starting 'star' in the music room, to begin the fun again.



CatRat = Knows all the hidden passages.
Roll the dice and move to the beginning of the corresponding room
1 = Music Room, 2 = Kitchen, 3 = Bathroom, 4 = Bedroom,
5 = Craft Room, 6 = Playroom

Q) What if I land on a token?
A) Only the current player can play their token. IF others went backwards, thanks to Carlita, they must wait until it's their go to turn their tokens over.

How to win:

Be the first to progress your way through the house working your way from the Star in music room, on the ground floor, up to the playroom on the 3rd floor. When you reach the image of the fairy garden or roll more than the number needed, jump across to the Fairy Tail Garden, drop your character standee down the slide, to meet Gabby at the finish line.



More ways to play...

Gabby's dollhouse can be used as a traditional dolls house, using all the characters to create your own imaginative adventure.
OR disassemble Gabby's Dollhouse – pop all the pieces back in the box, to re-build and play another day.

NL GEBRUIKSAANWIJZING

Ga mee met Gabby en haar vrienden de Gabbykatten op hun kat-tastische avonturen door Gabby's Poppenhuis.
Reis als eerste door de kamers van Gabby's Poppenhuis, spring naar de top van de Sprookjestuin en ga van de glijbaan om Gabby aan het einde te ontmoeten om het spel te winnen! Kijk uit voor de stiekeme Doerak en andere obstakels en leuke activiteiten-fiches onderweg.

Components

- 6x Gabby's Poppenhuis en spelonderdelen
  - 4 x Gabbykat speelfiguren : Cakey, Kitty Fee, Pandy Poek en Meerminkat
  - 1 x Gabby speelfiguur
  - 20 x activiteitenfiches
  - 1 x dobbelsteen en speelfiguren Drop Slide
- 1 x Doos bestaande uit het deksel en de bodem
- 1 x Dobbelsteen
- 1 x Gebruiksaanwijzing



Voorbereiding:

1. Ga aan de slag met het bouwen van Gabby's Poppenhuis en speelfiguren met behulp van de visuele bouwinstructies en de uitklapbare onderdelen. Zie pagina 2.
2. Schud de activiteitenfiches en leg ze omgekeerd langs het pad. Tip: Plaats er minstens 2 per kamer.
3. Plaats de Gabby speelfiguur onderaan de glijbaan bij de finishlijn.
4. Elke speler kiest een Gabbykatten speelfiguur en plaatst deze bij de Start gemarkeerd met een ster.



Hoe te spelen:

Alle Gabbykatten/de spelers moeten "miauwen" als een kat. Degene die het langste "miauw"-geluid kan maken, gaat als eerste.

Aan het begin van je beurt moet een speler de dobbelsteen langs de glijtoren naar beneden rollen, de speler beweegt zoveel velden langs het pad als het getal op de bovenzijde van de dobbelsteen.
Als je op een activiteitenfiche terechtkomt, draai het dan om en reageer op de afbeelding. Plaats het fiche vervolgens terug op een lege plek langs het pad.
Roep "miauw" als je ziet naar welke kamer je moet reizen. Soms



bezoek je kamers waar je al bent geweest.
Als er geen fiche ligt op het pad waarop je terechtkomt, is je beurt voorbij en gaat het spel met de klok mee naar de volgende speler.

Activiteitenfiches



Meerminkat = Ga vooruit / ga terug naar de ingang van de badkamer.



Kussenkat = Slapen / je volgende beurt missen.



Carlita [Alle spelers] = Speler gaat 1 veld vooruit, alle andere spelers gaan 1 veld terug.



Gabby = Nog een keer gooien. Ga het aantal plaatsen vooruit dat op de dobbelstenen staat aangegeven.



Afbeelding van de getallen 1,3,5 of 2, 4, 6 = Blijf hier totdat je een getal gooit dat op dat fiche staat.



Daniel James 'DJ' Kattenkruid = Dans je een weg terug naar de Start 'ster' in de muziekkamer, om het plezier opnieuw te beginnen.



Doerak = kent alle verborgen doorgangen - Gooi de dobbelstenen en ga naar het begin van de overeenkomstige kamer.
1 = Muziekkamer, 2 = Keuken, 3 = Badkamer, 4 = Slaapkamer,
5 = Knutselkamer, 6 = Speelkamer.

V) Wat als ik op een fiche kom?
A) Alleen de huidige speler kan zijn fiche uitspelen. Alle anderen die achterwaarts gaan, draaien hun fiches pas om bij hun volgende beurt.

Hoe te winnen:

Werk je als eerste een weg door het huis, van de Ster in de muziekkamer op de begane grond naar de speelkamer op de derde verdieping.
Als je het beeld van de Sprookjestuin bereikt of meer dan het benodigde aantal ogen gooit, spring dan naar de Sprookjestuin, laat je speelfiguur van de glijbaan vallen en ontmoet Gabby bij de finish.



Meer manieren om te spelen...

Gabby's Poppenhuis kan worden gebruikt als een traditioneel poppenhuis, waarbij je alle personages kunt gebruiken om je eigen fantasierijke avontuur te creëren.
OF je haalt Gabby's Poppenhuis weer uit elkaar - stopt alle stukken terug in de doos om ze opnieuw op te bouwen en er een andere dag mee te spelen.

ES INSTRUCCIONES

Únete a Gabby y a sus amigos los Gatos de Gabby en su juego de aventuras gatásticas en la casa de muñecas de Gabby. Sé el primer jugador en recorrer las habitaciones de la casa de muñecas de Gabby, saltar a la parte superior del jardín de hadas y bajar por el tobogán para encontrarte con Gabby al final y ganar el juego. Ten cuidado con el malvado Escurrigato y con otros obstáculos y divertidas cartas de actividad que encontrarás por el camino.

Componentes

- 6x hojas de juego
  - 4 x figuras Gatos de Gabby: Pastelillo, Hada Gatina, Pandy Patas y Gatirena
  - 1 x figura Gabby
  - 20 x cartas de actividad
  - 1 x dado y tobogán para figuras
- 1 x caja compuesta por tapa y base
- 1 x dado
- 1 x instrucciones



Inicio:

1. Ponte manos a la obra y construye la casa de muñecas de Gabby y coloca las figuras de los personajes utilizando las instrucciones de montaje visuales y los componentes desplegables. Ver página 2.
2. Baraja las cartas de actividad y colócalas boca abajo a lo largo del camino. Consejo: Coloca al menos 2 por habitación.
3. Coloca la figura de Gabby en la parte inferior del tobogán = línea de meta.
4. Cada jugador elige una figura de jugador Gatos de Gabby y la coloca cerca de la salida marcada con una estrella.



Cómo se juega:

Todos los Gatos de Gabby = los jugadores deben «maullar» como un gato. El que prolongue durante más tiempo el sonido «miau» empezará el primero. Al comienzo de su turno, el jugador deberá tirar el dado por la torre del tobogán, comprobar el número que aparece en la parte superior del dado y moverse ese mismo número de casillas a lo largo del camino. Si te detienes en una carta de actividad, dale la vuelta y responde a la imagen que se muestra. A continuación, vuelve a colocar la carta en cualquier casilla vacía del camino.



Gritarás «¡Miau-ravilloso!» o «¡Miau-ldición!» cuando veas a qué habitación tendrás que viajar, ya que a veces puede que visites habitaciones por las que ya has pasado. Si no hay ninguna carta en la casilla en la que te has detenido, tu turno termina y el turno pasa al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Cartas de actividad



Gatirena = avanzar / retroceder para ir a la entrada del baño.



Gato Almohada = Dormir / pierdes tu próxima tirada.



Carlita [todos juegan] = Jugador Avanza 1 casilla, todos los demás jugadores retroceden 1 casilla.



Gabby = tirar de nuevo. Avanza el número de posiciones, indicado en el dado. Si te detienes en otra carta, puedes jugar esa carta.



Imagen de números 1,3,5 o 2, 4, 6 = quédate aquí hasta que saques un número que aparezca en esa carta.



Daniel James «DJ» Musicat = baila hasta volver a la 'estrella' inicial en la Sala de música para comenzar la diversión de nuevo.



Escurrigato = conoce todos los pasadizos ocultos - Tira el dado y muévete al principio de la habitación correspondiente
1 = Sala de Música, 2 = La Cocina, 3 = El Baño, 4 La Habitación, 5 Sala de Manualidades, 6 = Sala de Juegos.

¿Y si me detengo en una carta?
Solo el jugador actual puede jugar su carta. Todos los demás que retroceden no deben dar la vuelta a su carta hasta su siguiente tirada.

Cómo ganar:

Sé el 1.º en avanzar por la casa desde la estrella de la Sala de música, en la planta baja, hasta la Sala de juegos de la 3.ª planta. Cuando llegues a la imagen del jardín de hadas o saques un número superior al necesario con el dado, salta al Jardín de Cuentos de Hadas, deja caer a tu figura de personaje por el tobogán y reúnete con Gabby en la línea de meta.



Más formas de jugar...

La casa de muñecas de Gabby puede utilizarse como una casa de muñecas tradicional, utilizando todos los personajes para crear tu propia aventura imaginaria. O desmonta la casa de muñecas de Gabby y vuelve a meter todas las piezas en la caja para volver a montarla y jugar otro día.

FR

RÈGLES DU JEU

Rejoins Gabby et ses amis les Gabby chats dans leur aventure chat-tastique à travers la maison magique de Gabby.
Sois le premier joueur à traverser les pièces de la maison magique, à sauter jusqu'au sommet du jardin des fées, à descendre le toboggan pour rencontrer Gabby pour ainsi gagner le jeu ! Attention à la sournoiserie de Sacha, aux autres obstacles et aux jetons d'activité amusants qui jalonnent le parcours.

Contenu

- 6x plateaux en carton pour construire la maison magique de Gabby avec les composants du jeu
  - 4 x personnages en carton Gabby chats : P'tichou, Fée Minette, Pandy Pattes & Marine
  - 1 x personnage en carton Gabby
  - 20 x jetons d'activité
  - 1 x tour toboggan en carton pour dé et joueurs
- 1 x boite carton (couvercle + base pour construire la maison de Gabby
- 1 x dé
- 1 x livret règles du jeu



Mise en place :

1. Construis ta maison magique Gabby et les personnages en suivant les instructions de montage (visuels au début du livret). Utilise les éléments détachables. Voir page 2.
2. Mélange les jetons d'activité et place-les face cachée le long du chemin.
   Conseil : Place-en au moins deux par pièce.
3. Place le personnage Gabby en bas du toboggan, sur la ligne d'arrivée.
4. Chaque joueur choisit une figurine parmi les Gabby chats et la place près du point de départ marqué d'une étoile.



Comment jouer :

Tous les Gabby chats = les joueurs doivent « miauler » comme un chat. Celui qui peut tenir le plus longtemps le son « miaou » joue en premier.
Au début de son tour, le joueur doit lancer le dé dans la tour toboggan, et se déplacer d'autant de cases que le chiffre



indiqué sur le dé. Si tu tombes sur un jeton, retourne-le et découvre l'action correspondante. Replace ensuite le jeton sur une autre case vide du chemin. Vas-tu crier "For-miaou-dable" ou "Tu me fais mar-chat-er !" lorsque tu découvriras la pièce dans laquelle tu devras peut-être te rendre (il se peut que tu visites des pièces dans lesquelles tu t'es déjà rendu)?

Actions



Marine = Avancer / reculer pour aller à l'entrée de la salle de bain.



Polochat = Dormir / passer son prochain tour.



Chabriolette [Tous les joueurs] = Le joueur avance d'une case, tous les autres joueurs reculent d'une case.



Gabby = Relance le dé. Avance du nombre de cases indiquées sur le dé. Si tu atterris sur un autre jeton, tu peux le jouer.



Jeton avec les nombres 1, 3, 5 ou 2, 4, 6 = reste sur cette case jusqu'à ce que tu obtiennes l'un de ces chiffres avec ton dé.



Daniel James 'DJ' Miaou = danse jusqu'à l'étoile placée au départ située dans la salle de musique, et recommence à t'amuser.



Sacha = il connaît tous les passages cachés - Lance le dé et déplace-toi au début de la pièce correspondante au chiffre du dé :
1 = Salle de musique, 2 = Cuisine, 3 = Salle de bain, 4 = Chambre à coucher, 5 = L'atelier, 6 = Salle de jeux.

Q) Que se passe-t-il si j'atterris sur un jeton?
R) Seul le joueur à qui c'est le tour peut jouer son jeton et activer l'action. Les autres joueurs, même s'ils reculent, doivent attendre leur tour pour activer leurs jetons.

Comment gagner :

Sois le premier à parcourir toutes les pièces de la maison, en partant de la salle de musique du rez-de-chaussée, jusqu'à la salle de jeux du 3ème étage. Ensuite, lorsque tu atteins le jardin des fées et que tu obtiens au dé, un nombre supérieur à celui requis pour atteindre le jardin, saute dans le toboggan et rejoins Gabby sur la ligne d'arrivée.



Autre façon de jouer...

La maison magique de Gabby peut être utilisée comme une maison de poupée traditionnelle, en utilisant tous les personnages pour créer ta propre aventure imaginative et inventer des histoires. Autrement, tu peux la démonter et remettre toutes les pièces dans la boîte pour la reconstruire et jouer un autre jour.

DE ANLEITUNG

Begleite Gabby und ihre Freunde, die Gabby Katzen, auf ihrem katz-tastischen Abenteuerspiel durch Gabby´s Dollhouse.
Reise als erster Spieler durch die Räume von Gabby´s Dollhouse, spring hinüber zum Märchengarten und rutsche die Rutsche herunter, um Gabby an der Ziellinie zu treffen und das Spiel zu gewinnen! Achte unterwegs auf die hinterhältige Ratkatz und andere Hindernisse sowie lustige Aktivitätskarten.

Bestandteile

- 6x Spielkomponenten-Tableaus
  - 4 x Gabby Katzen-Spielfiguren: Kuchi, Kitty Fee, Panda Pfötchen & Meerkätzchen
  - 1 x Gabby Spielfigur
  - 20 x Aktivitätskarten
  - 1 x Würfel und Spielfiguren Rutsche
- 1 x Box, bestehend aus Deckel und Boden
- 1 x Würfel
- 1 x Anleitung



Aufbau:

1. Werde bastel-tastisch aktiv und baue mithilfe der visuellen Aufbauanleitung und den herausdrückbaren Komponenten Gabby´s Dollhouse und die Spielfiguren selbst zusammen. Siehe Seite 2.
2. Mische die Aktivitätskarten und leg sie verdeckt entlang des Spielpfades verteilt. Tipp: Leg mindestens 2 pro Zimmer hin.
3. Stell die Gabby-Spielfigur ans untere Ende der Rutsche auf die Ziellinie.
4. Jeder Spieler wählt eine Gabby Katzen-Spielfigur und stellt sie in die Nähe der mit einem Stern markierten Startlinie.

So wird gespielt:

Alle Gabby Katzen Spieler müssen wie eine Katze „miauen". Derjenige, der den längsten „Miau"-Laut von sich gibt, beginnt. Zu Beginn eines Spielzugs lässt ein Spieler den Würfel die Rutsche hinunterrollen und rückt die auf dem Würfel angezeigte Zahl an Feldern vor.

Wenn du auf einem Feld mit einer Aktivitätskarte landest, dreh die Karte um und führe die abgebildete Aktivität aus. Leg die Karte dann wieder auf eine beliebige freie Stelle auf dem Spiefeld.

Wenn sich auf dem Feld, auf dem du landest, keine Karte befindet, ist dein Zug beendet und es ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Aktivitätskarten



Meerkätzchen = Vorwärts/zurück zum Eingang des Badezimmers gehen.



Kuschelkatze = Schlafen / einmal aussetzen.



Carlita [Alle spielen] = Spieler rückt 1 Feld vor, alle anderen Spieler gehen 1 Feld zurück.



Gabby = Erneut würfeln. Rücke die auf dem Würfel angegebene Anzahl von Feldern vor.



Bild der Zahlen 1, 3, 5 oder 2, 4, 6 = du darfst erst vorrücken, wenn du eine auf dieser Karte angezeigte Zahl würfelst.



Daniel James 'DJ' Katzenminze = Geh zurück zum Startstern im Musikzimmer, um erneut diesen Spaß zu beginnen.



Ratkatz = Kennt alle versteckten Wege – Würfle und bewege dich zum Anfang des entsprechenden Raums.
1 = Musikzimmer, 2 = Küche, 3 = Badezimmer, 4 = Schlafzimmer,
5 = Bastelzimmer, 6 = Spielzimmer.

Was ist, wenn ich eine Aktion ausführe und dabei wieder auf einem Feld mit Aktionskarte lande?
Nur der aktuelle Spieler kann seine Karte spielen. Alle anderen, die rückwärts gehen, drehen ihre Karte erst um, wenn sie wieder an der Reihe sind.

So gewinnst du:

Bahne dir als Erster deinen Weg durch das Haus – vom Stern im Musikzimmer im Erdgeschoss bis zum Spielzimmer im dritten Stock. Wenn du auf das Feld mit dem Märchengarten landest oder mehr als die benötigte Anzahl würfelst, dann spring zum Märchengarten hinüber, lasse deine Spielfigur die Rutsche hinunterrutschen und triff Gabby an der Ziellinie.



Mehr Möglichkeiten zum Spielen...

Gabby´s Dollhouse kann als traditionelles Puppenhaus verwendet werden. Nutze alle Figuren und gestalte dein eigenes fantasievolles Abenteuer. ODER bau Gabby´s Dollhouse ab – packe alle Teile zurück in die Schachtel, um sie an einem anderen Tag wieder zusammenzubauen und erneut zu spielen.

Csatlakozz Gabi-hoz és barátaihoz, a Gabi-Cicákhoz a Gabbi babaházán keresztül vezető fantasztikusan macskás kalandjátékukban.
Legyél Te az első játékos, aki átutazza a Gabi Babaház szobáit, átugrik a Tündérkert tetejére ,leereszkedik a csúszdán, hogy a végén találkozzon Gabi-val és megnyerje a játékot! Vigyázz az alattomos KandÚr és más akadályokra, és figyeld a szórakoztató feladat zsetonokat az út során.

Alkotórészek

- 6x Játék alkatrész tábla
  - 4 x Gabi-Cica bábuk: Süti, Cicatündér, Pandi Pajti és Szirénke
  - 1 x Gabi bábu
  - 20 x feladat zseton
  - 1 x kocka és játékosbábu- ejtő csúszda
- 1 x doboz, amely a fedélből és az aljból áll
- 1 x kocka
- 1 x Útmutató

Felállítás:

1. Állítsd fel a fantasztikusan részletes Gabbi Babaházat és a karakterbábukat a képes építési utasítások és a tartókeretből kinyomható alkotórészek segítségével, Lásd a 2. Oldalt.
2. Keverd meg a feladat zsetonokat, és helyezd el őket képpel lefelé az ösvény mentén. Tipp: Helyezz el szobánként legalább 2 zsetont.
3. Helyezd a Gabi bábut a csúszda alján a célvonalra
4. Minden játékos választ egy Gabi-Cica játékosbábut, és a csillaggal jelölt rajthoz közeli helyre helyezi.



Hogyan kell játszani:

Minden Gabi-Cicának = a játékosoknak „nyávogniuk" kell, mint egy macskának. Az kerül először sorra, aki a leghosszabb ideig tudja a „miau" hangot tartani.

Amikor sorra kerül, a játékosnak le kell dobnia a kockát a csúszdatoronyban, ellenőriznie kell a kocka tetején lévő számot, és annyi mezőt kell előre lépnie az ösvényen, amennyit az mutat. Ha egy feladat zsetonra lépsz az utad során, fordítsd meg, és reagálj az azon látható képre. Ezután helyezd vissza a zsetont bármely üres pozícióba tovább az útvonal mentén.

Azt fogod kiabálni, hogy „ miau ” vagy „ cicázol velem? ”, amikor meglátod, melyik szobába kell utaznod – mivel néha előfordulhat, hogy olyan szobákba látogatsz, amelyekben már jártál.
Ha nincs zseton azon az ösvényen, amelyen landolsz, a köröd véget ért, és a játék az óramutató járásával megegyező irányban a következő játékoshoz kerül.

Feladat Zsetonok


Szirénke = Menj előre / menj vissza a fürdőszoba bejáratához.


Párnacica = Alvás / kimaradsz a következő körből.


Carlita [Mindenki játszik] = Az adott játékos 1 mezőt lép előre, a többi játékos 1 mezőt lép vissza.


Gabi = Dobj újra. Lépj annyi mezőt előre, amennyit a kocka mutat. Ha egy másik csempére kerülsz, kijátszhatod azt a zsetont.


Az 1, 3, 5 vagy 2, 4, 6 számok képe = Maradj itt, amíg nem dobsz egy olyan számot, amely azon a zsetonon látható.


Daniel James ‘DJ’ Cicafa = Táncolj vissza a kezdő "csillaghoz" a zeneteremben, hogy újra kezdd a szórakozást.


KandÚr = ismeri az összes rejtett járatot – Dobj a kockával, és menj a megfelelő szoba elejére
1 = zeneszoba, 2 = konyha, 3 = fürdőszoba, 4 = hálószoba,
5 = kézműves szoba, 6 = játszószoba.

K) Mi van, ha egy zsetonra lépek?
V) Csak az aktuális játékos játszhatja ki a zsetonját. A többiek, akik hátrafelé lépnek, nem fordítják meg a zsetonjaikat, amíg legközelebb rájuk nem kerül a sor.

Gogyan győzzél:

Legyél Te az első, aki végighalad a házban, végigjárva azt a földszinti zeneterem Csillagától egészen a 3. emeleti játszószobáig. Amikor eléred a tündérkert képét, vagy az ahhoz szükségesnél többet dobsz, ugorj át a Tündérkertbe, dobd le a karaktered bábuját a csúszdán, hogy találkozz Gabi-val a célban.



További játékmódok...

Gabi babaháza hagyományos babaházként is használható, az összes karaktert felhasználva létrehozhatod saját elképzelt kalandodat.

VAGY szedd szét a Gabi Babaházat – tedd vissza az összes darabot a dobozba, hogy újjáépítsd és játssz vele egy másik napon is.

Unisciti a Gabby e ai suoi amici Gatti-Gabby in una fantastica avventura felina nella casa delle bambole di Gabby. Sii il primo giocatore a esplorare le stanze della la casa delle bambole di Gabby, raggiungi la cima del giardino delle fate e scendi giù per lo scivolo per incontrare Gabby alla fine dell'avventura e vincere la partita!
Fai attenzione al subdolo BirbaGatto, agli altri ostacoli e alle esilaranti pedine attività seminati lungo il percorso.

Componenti

- 6x Game component sheets
  - 4 x Segnalini I Gatti Gabby: Dolcetto, Gattina Fatina, Pandy Panda e Sir gatta
  - 1 x Segnalino Gabby
  - 20 x Pedine attività
  - 1 x Scivolo per dado e segnalini dei giocatori
- 1 x Scatola composta dal coperchio e dalla base
- 1 x Dado
- 1 x Instruzioni

Configurazione:

1. Realizza a mano dei bei segnalini personaggio la casa delle bambole di Gabby, servendoti delle istruzioni illustrate per l'allestimento e i componenti estraibili. Vedi pagina 2.
2. Mescola le pedine attività e posizionale capovolte lungo il percorso. Consiglio: Posizionane almeno 2 per stanza.
3. Posiziona il segnalino di Gabby nella parte inferiore dello scivolo sulla linea del traguardo.
4. Ogni giocatore sceglie un segnalino di Gatti-Gabby e lo posiziona nei pressi della posizione di partenza, contrassegnata con una stella.



Modalità di gioco:

Tutti i Gatti-Gabby = i giocatori devono " miagolare " proprio come un gatto. Inizia per primo chi emette il "miagolio" più lungo.
All'inizio del proprio turno, un giocatore deve lanciare i dadi dalla torre con scivolo, controllare il numero sul lato del dado rivolto verso l'alto e spostarsi di dello stesso numero di caselle lungo il percorso.
Se ti fermi su una pedina attività, girala e segui l'immagine

mostrata. Quindi rimetti la pedina in una posizione qualsiasi libera lungo il percorso. Grida "mia-reviglioso" o "miuao" quando scopri la stanza da esplorare, dato che a volte potresti anche dover andare in stanze già visitate.

Pedine Attivita



Siregatta = Avanza / torna indietro per raggiungere l'ingresso del bagno.



Cuscigatta = Dormi / perdi il prossimo turno.



Carlita [giocano tutti] = Il giocatore avanza di 1 casella, tutti gli altri giocatori vanno indietro di 1 casella.



Gabby Girl = tira di nuovo. Avanza del numero di caselle indicato sui dadi.



Immagine dei numeri 1,3,5 o 2, 4, 6 = resta fermo qui finché non ottieni uno dei numeri sul dado visualizzato sulla pedina.



Daniel James 'DJ' Catnip = Balla fino alla 'stella' all'ingresso della stanza della musica, per riprendere il divertimento.



BirbaGatto= conosce tutti i passaggi nascosti – lancia il dado e spostati all'entrata della stanza corrispondente (1 = stanza della musica, 2 = cucina, 3 = bagno, 4 camera da letto, 5 stanza degli hobby, 6 sala giochi).

Cosa succede se mi sovrappongo a una pedina? Solo il giocatore attuale può giocare la propria pedina Tutti gli altri giocatori che sono andati indietro di una casella non girano le proprie pedine fino al turno successivo.

Come si vince:

Avanza per primo nella casa, partendo dalla stella della sala della musica, al piano terra, procedendo fino alla sala giochi al 3° piano. Se ti capita l'immagine del giardino delle fate o il dado dà un numero più alto rispetto a quello necessario per terminare il percorso, supera il giardino delle fate, fai scendere il tuo segnalino personaggio giù per lo scivolo per raggiungere Gabby al traguardo.



Altri modi per giocare...

La casa delle bambole di Gabby può essere utilizzata come una tradizionale casa delle bambole, utilizzando tutti i personaggi per creare la tua fantasiosa avventura. OPPURE smonta la casa delle bambole di Gabby: riponi tutti i pezzi nella scatola, per rimontarli e giocare in un altro momento.

Dołącz do Gabi i jej kocich przyjaciół w kociastycznej grze przygodowej, którą rozegrasz w Kocim Domku.
Bądź pierwszym graczem, który przemierzy pokoje Kociego Domku Gabi, wskoczy na szczyt Ogonogródka i zjedzie po zjeżdżalni, by na końcu spotkać Gabi i wygrać grę! Szukaj i zbieraj po drodze żetony aktywności, ale uważaj na podstępnego Najkotka oraz inne przeszkody.

Komponenty

- 6x arkuszy z Kocim Domkiem Gabi i elementami gry
- 4 x figurki kotków Gabi: Łakotek, Wróżkotka, Kiciuś Panduś i Syrenkotka
- 1 x figurka Gabi
- 20 x żetonów aktywności
- 1 x zjeżdżalnia przy pomocy której możesz rzucać kostką i po której zjadą figurki
- 1 x pudełko składające się z denka i wieka
- 1x kostka
- 1x instrukcja



Setup:

1. Zbuduj przestrzenny Koci Domek Gabi i ustaw figurki postaci, korzystając z ilustracji, które znajdziesz w instrukcji oraz używając wypychanych z formatek elementów. Zobacz stronę 2.
2. Potasuj żetony aktywności i połóż je zakryte na ścieżce. Wskazówka: Umieść co najmniej dwa żetony w każdym pomieszczeniu.
3. Ustaw figurkę Gabi na dole zjeżdżalni gdzie znajduje się meta.
4. Każdy gracz wybiera figurkę kotka Gabi i umieszcza ją blisko startu oznaczonego gwiazdką.



Przebieg gry:

Wszystkie kotki Gabi, czyli gracze, muszą „miauczeć" jak kot. Pierwszy zaczyna gracz, który wyda z siebie najdłuższy dźwięk „miau". Na początku swojej tury gracz musi zrzucić kostkę po zjeżdżalni, sprawdzić wyrzuconą liczbę i przesunąć się o odpowiednią liczbę pól na ścieżce.
Jeśli trafisz na żeton aktywności, odwróć go i zareaguj na widoczny po drugiej stronie obrazek. Następnie umieść żeton



z powrotem na dowolnym pustym miejscu na ścieżce. Będziesz krzyczeć „Niesamiauwite!" lub „No kota można dostać!", gdy zobaczysz, do którego pokoju musisz udać się w swoją podróż, ponieważ czasami możesz trafić do pokoju, który już odwiedziłeś. Jeśli na ścieżce, na której wylądujesz, nie ma żadnego żetonu, Twoja tura dobiega końca i kolejka przechodzi na następnego gracza, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Żetony Aktywności



Syrenkotka = Przejdź dalej / wróć do wejścia do łazienki.



Miękicia = Zasypiasz / pomiń następną kolejkę.



Kicifura [dotyczy wszystkich graczy] = Gracz przesuwa się o 1 pole, wszyscy pozostali gracze cofają się o 1 pole.



Gabi = Rzuć kostką jeszcze raz. Przesuń się o wyrzuconą liczbę oczek. Jeśli wylądujesz na innym polu z żetonem to możesz go zgarnąć.



Obrazek z liczbami 1, 3, 5 lub 2, 4, 6 = pozostań tutaj, dopóki nie wyrzucisz liczby oczek widocznej na tym żetonie.



Daniel Dżem „DJ" Kocimiętka = tańcząc, wróć do początkowej „gwiazdy" w pokoju muzycznym, aby rozpocząć zabawę od nowa.



Najkotek = zna wszystkie ukryte przejścia – rzuć kostką i przejdź na początek odpowiedniego pokoju
1 = Pokój Muzyczny, 2 = Kuchnia, 3 = Łazienka, 4 = Sypialnia,
5 = Pracownia, 6 = Sala Zabaw.

Co się stanie, jeśli trafię na żeton?
Tylko bieżący gracz może zagrać swój żeton. Jeśli pozostali gracze po cofnięciu się trafią na żeton, nie odwracają go aż do swojego ruchu.

Jak wygrać:

Jako pierwsza osoba przejdź przez cały dom: od gwiazdy w Pokoju Muzycznym na parterze do Sali Zabaw na trzecim piętrze. Gdy dotrzesz do obrazka Ogonogródka lub wyrzucisz więcej oczek niż potrzeba, wskocz do Ogrodu i zjedź swoją figurką po zjeżdżalni, aby spotkać się Gabi na mecie.



Jak jeszcze można się bawić?...

Koci Domek Gabi może służyć jako tradycyjny domek dla lalek, a wszystkie postacie można wykorzystać do zabawy i tworzenia własnych, pomysłowych historii.
LUB zdemontuj Koci Domek Gabi: włóż wszystkie elementy z powrotem do pudełka, aby któregoś dnia zbudować domek i bawić się od nowa.

DreamWorks Gabby's Dollhouse
© 2023 DreamWorks Animation LLC.
All rights reserved.



Discover our range*!

*sold separately

NL Ontdek ons assortiment. Elk apart verkocht.

FR Découvrez notre gamme. Chacun vendu séparément.

DE Entdecken Sie unser Sortiment. Jedes Spiel ist separat erhältlich.

HU Fedezze fel kínálatunkat. Mindegyik külön megvásárolható.

IT Scopri la nostra gamma. Ogni pezzo è venduto separatamente.

PL Odkryj naszą ofertę. Każdy produkt sprzedawany oddzielnie.

ES Descubre nuestra gama. Cada uno se vende por separado.

