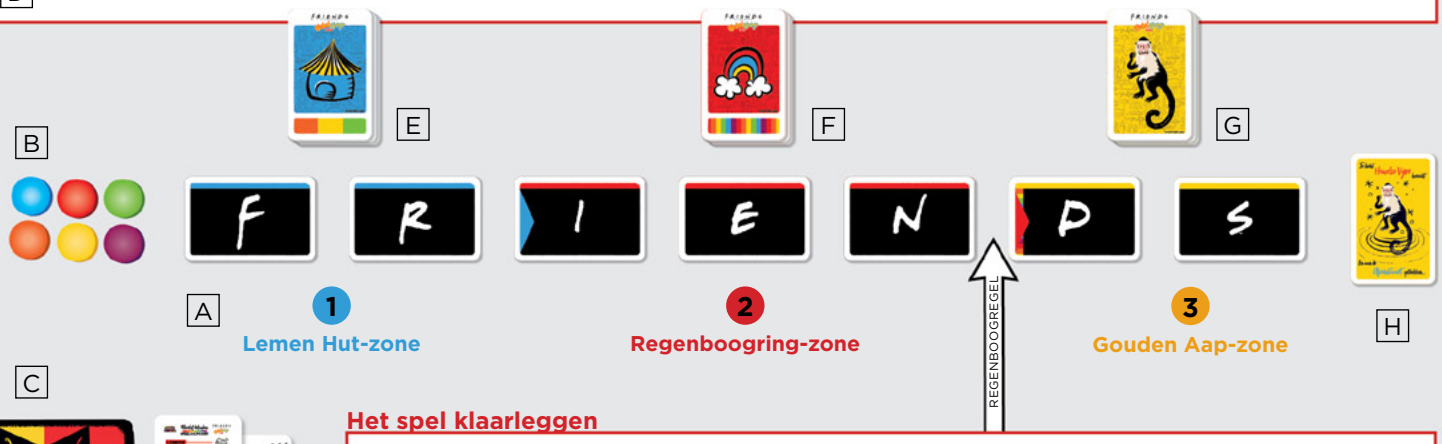
F·R·I·E·N·D·S
DE TELEVISIESERIE

Wicked Wango Quiz

FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s20)

Wat je nodig hebt om te spelen

- A De Geluksladder: 7 letterkaarten (F, R, I, E, N, D, S)
- B 6 gekleurde pionstippen
- C 1 Rotzooirad (+ speelhulpkaart)
- D 1 dobbelsteen (+ speelhulpkaart)
- E Lemen Hut-kaartenset (blauwe rug)
- F Regenboogring-kaartenset (rode rug)
- G Gouden Aap-set (gele rug), met H 1 Hemelse Vijver-kaart



C



D



Het spel klaarleggen

- Leg de 7 letterkaarten naast elkaar zodat ze het woord 'FRIENDS' vormen. Laat er wat ruimte tussen. Dit is de Geluksladder.
- Haal de Hemelse Vijver-kaart uit de Gouden Aap-set en leg ze open als laatste kaart van de Geluksladder.
- Schud de Lemen Hut-, Regenboogring- en Gouden Aap-sets en leg ze op hun respectieve zones. Dit zijn de trekstapels van de zones. Daarnaast maak je de aflegstapels van de zones.
- Zet het Rotzooirad (met zijn speelhulpkaart) goed zichtbaar voor iedereen op tafelt.
- Leg de dobbelsteen (met zijn speelhulpkaart) goed zichtbaar op tafel.
- Elke speler kiest een gekleurde pionstip en zet ze links van de F-kaart onderaan de Geluksladder.
- Wie het beste verhaal over een ontmoeting met wilde dieren heeft, mag beginnen. Kom op: wie heeft er een leeuw op de parking gezien? Of een zebra op de rijweg?

En de winnaar is...

De eerste speler die de Geluksladder beklimt, de Hemelse Vijver bereikt en aan de Apenstaart trekt, wordt tot Wicked Wango Koning of Koningin gekroond.

De Geluksladder beklimmen

- Begin bij letterkaart F. Antwoord je juist, dan ga je omhoog op de Geluksladder. Om precies te zijn: je moet OVER de letterkaarten springen, zodat je altijd 'landt', en op je beurt wachten tussen de letters.
- De Geluksladder heeft 3 zones, elk met een eigen kleur en moeilijkheid:

1 **F&R = Lemen Hut-zone (makkelijk)**
2 **I,E&N = Regenboogring-zone (medium)**
3 **D&S = Gouden Aap-zone (moeilijk)**

- Elke ladderzone heeft haar eigen trekstapel met vraagkaarten. Geef je een juist antwoord, dan mag je hoger klimmen. Hoe hoger je klimt, hoe moeilijker het wordt.
- Je mag pas voor het eerst de Gouden Aap-zone in als je toegang betaalt in de vorm van een Regenboog. Dit heet de Regenboogregel (zie hieronder). Je moet je verzamelde vraagkaarten voor je op tafel leggen zodat de rugkleuren zichtbaar zijn (vragen naar beneden).

Regenboogregel (Toegang betalen voor de Gouden Aap - zone 3):

- Je mag pas voor het eerst de Gouden Aap-zone in – dit wil zeggen over letterkaart D springen – nadat je toegang betaald hebt in de vorm van een Regenboog. Dit is een set kaarten die samen alle 6 verschillende kleuren op de rug vertonen. Je moet de Regenboog maken met de kaarten voor je op tafel. Leg je verzamelde vraagkaarten zo op tafel dat de kleuren zichtbaar zijn (vragen naar beneden).
- De Regenboogregel geldt voor alle spelers die de Gouden Aap-zone voor het eerst betreden.
- Wanneer je je Regenboog overhandigt, leg je de kaarten op de aflegstapel van de zone waaruit ze afkomstig zijn.
- Googlekaarten kunnen 2 of 3 kleuren op de achterkant hebben.
- Supersnelle en Wicked Wango-kaarten zijn jokers. Je kunt ze gebruiken voor elk van de 6 kleuren.

Voorbeeld van regenbooginkom:



Al deze kaarten moeten worden afgelegd voor je de Gouden Aap-zone mag betreden.

Zoals je ziet, kan je soms een kleurenpaar verliezen als je inkom betaalt.

In dit voorbeeld vervangt de joker de kleur paars.

De enige uitzondering!

Als je de Geef Hier-verrassingsactie met de dobbelsteen gooit (alleen in de Regenboogring-zone, zie hieronder), kun je van plaats en handkaarten ruilen. Dit is de enige keer dat je de Gouden Aap-zone gratis binnen mag.

shuffle™

F·R·I·E·N·D·S
DE TELEVISIESERIE

Wicked Wango Quiz

Als je aan de beurt bent:

- **Gooi de dobbelsteen. Kijk welk symbool boven ligt en:**

  A. Beantwoord een vraagkaart van de zone waarin je zit.
  B. Draai aan het Rotzooirad.
  C. Ontvang een Engelenpas.
  D. Krijg een verrassingsactie.

- **Als je de Hemelse Vijver bereikt, probeer je aan de Apenstaart te trekken!**

De dobbelsteen gooien

A. V&A!
Je moet een 'vraagkaart' beantwoorden:

De kaartensets per zone bevatten 3 soorten vraagkaarten:

- **GOOGLEKAARTEN:** Beantwoord de (open) vragen.
- **WICKED WANGO-KAARTEN:** Roep "hoger!" of "lager!" op deze Wangobeweringen.
- **SUPERSNELLE KAARTEN:** Beantwoord snel alle beweringen op de kaart met "ja" of "nee". Je hebt maar 30 seconden.

Vragen stellen:

- Laat de persoon rechts van je de kaart nemen en de vraag/vragen stellen.
- Neem een vraagkaart van de zoneset die bij de letterkaart achter jouw stip op de Gelukskladder hoort. Bijvoorbeeld: sta je in het begin, neem dan een (makkelijke) Lemen Hut-kaart. Sta je tussen R en I, neem dan een (makkelijke) Lemen Hut-kaart. Sta je tussen E en N, neem dan een (medium) Regenboogring-kaart, enzovoort.

Vragen beantwoorden:

- **Als je antwoord ONJUIST is:**

  Je legt de vraagkaart op de aflegstapel van de zone waaruit ze afkomstig is.
  Je beurt is nu voorbij..

- **Als je antwoord JUIST is:**

  1. Hou de vraagkaart bij. (Tip: verzamel zo veel mogelijk kaarten om aan de Regenboogregel te voldoen.)

  2. Zet één stap vooruit. Als je niet verder kunt door de Regenboogregel, blijf dan op dezelfde plaats staan

FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s20)

B. Rotzaairad!



Draai aan het rad en hoop op een bonus:

1. Zuurstof

De speler rechts van je neemt een vraagkaart. Hou je adem de hele tijd in terwijl hij/zij de vraag luidop voorleest. Antwoord dan.
Belangrijk: de lezer mag traag lezen, maar mag nooit langer dan 2 seconden pauzeren.
- **Juist?** Ga een stap vooruit, hou de kaart.
- **Onjuist?** Jammer! Je blijft staan...
en nee, je mag de vraagkaart niet houden.

2. Achterwaarts

De speler rechts van je neemt een vraagkaart. Geef het juiste antwoord, maar achterwaarts! Als het antwoord "Phoebe" is, moet je "ebeohP" zeggen. Je krijgt maar één kans, dus zet 'm op!
- **Juist?** Ga een stap vooruit, hou de kaart.
- **Onjuist?** Jammer! Je blijft staan...
en nee, je mag de vraagkaart niet houden.

3. Valse Noot

De speler rechts van je neemt een vraagkaart. Zing je antwoord op de melodie van een bekend liedje. Alle spelers mogen hetzelfde liedje maar één keer gebruiken per spel.
- **Juist?** Ga een stap vooruit, hou de kaart.
- **Onjuist?** Jammer! Je blijft staan...
en nee, je mag de vraagkaart niet houden.
- **MAAR!** andere spelers mogen nu proberen om het liedje te raden. De eerste speler die juist raadt, mag een stap vooruit.

4. Unagi

Roep "UNAGI!" en wijs een speler naar keuze aan voor een spelletje handjeklap.
- **Winnaar?** Zet een stap.
- **Verliezer?** Jammer! Je krijgt niets en moet op je plek blijven staan.

Hoe win je een spelletje handjeklap?
De speler die de dobbelsteen gooit, mag als uitdager op de handen slaan. De speler die uitgedaagd wordt, kan op zijn handen geslagen worden. De twee spelers steken hun handen uit. De uitgedaagde verdedigt en houdt zijn handpalmen omlaag. De uitdager houdt zijn handpalmen omhoog, net onder de handen van de uitgedaagde.

De uitdager probeert de rug van de handen van de uitgedaagde te slaan, voordat die zijn handen kan wegtrekken. Mist de uitdager, dan draaien de spelers de rollen om en spelen ze opnieuw.

• Kan de uitdager (speler die de dobbelsteen heeft gegooid) de uitgedaagde slaan, dan wint hij. Wordt de uitdager geslagen, dan verliest hij het spel. De verdediger (de uitgedaagde speler) kan nooit de winnaar zijn. Hij/zij kan er enkel voor zorgen dat de uitdager het spel verliest.

5. Janice

Beantwoord een vraagkaart.
- **Juist?** Ga een stap vooruit, hou de kaart.
- **Onjuist?** Jammer! Je blijft staan...
en nee, je mag de vraagkaart niet houden.
- **MAAR!** bij een fout antwoord mag een andere speler "OH MY GOD!" roepen met een Janice-stemmetje. Hij/zij mag dan proberen te antwoorden.
  > **Juist?** Je mag een stap vooruit en de kaart houden.
  > **Onjuist?** Je moet een stap achteruit.

6. How you doin'?

Beantwoord een vraagkaart.
- **Juist?** Ga een stap vooruit, hou de kaart.
- **Onjuist?** Weet je het antwoord niet?
Je mag een andere speler aanwijzen en zeggen: "How you doin'?" Deze speler mag de vraag dan beantwoorden.
  > **Juist?** Je zet een stap vooruit. Maar nee, je mag de vraagkaart niet houden. De helper krijgt alleen een grote "BEDANKT VRIEND!'.
  > **Onjuist?** Jullie moeten BEIDEN een stap achteruit.

C. Engelenpas

Als je een Engelenpas gooit, ga je één stap vooruit. Is dit onmogelijk – bijvoorbeeld omdat je geen toegang tot de Gouden Aap-zone kunt betalen – dan blijf je op dezelfde plek staan.

D. Verrassing!

Vul je een kalkoen, dan mag je een verrassingsactie spelen, afhankelijk van de zone waarin je staat. Check de kaart achter jouw stip op de Gelukskladder om de zone te zien. Leg de speelhulpkaart voor de kalkoen op tafel, zo zie je goed welke actie je moet spelen.
- **Als je in de LEMEN HUT-zone zit:** Je zit vast in de modder! Sla een beurt over.
- **Als je in de REGENBOOGRING-zone zit:** Geef hier! Ruil van plaats EN kaarten met de speler van jouw keuze, in om het even welke zone. Als je voor het eerst in de Gouden Aap-zone komt, geldt de Regenboogregel NIET.
- **Als je in de GOUDEN AAP-zone zit:** Je werd "Bamboozled"! Draai aan het Rotzooirad om te zien hoeveel stappen je achteruit moet.

Hemelse Vijver

Je hebt de Hemelse Vijver bereikt... De volgende beurt mag je binnen en aan de Apenstaart trekken voor je je kans mist en terug moet.

Wil je de Hemelse Vijver-ronde spelen?
Neem de bovenste 3 kaarten van de Gouden Aap-set en voeg de Hemelse Vijver-kaart toe. Schud deze kaarten en laat een andere speler ze ophouden om de ronde te spelen.

- **Trok je een vraagkaart?** Beantwoord dan de vraag die het Rotzooirad aangeeft.
  - **Als je antwoord juist is:** Trek nog een kaart uit de hand.
  - **Als je antwoord onjuist is:** Jouw beurt is gedaan. Gebruikte vraagkaarten leg je af en de Hemelse Vijver-kaart gaat terug naar de stapel. Volgende keer meer geluk.

- **Trok je de Hemelse Vijver-kaart?**
Gefeliciteerd! Je hebt op tijd aan de Apenstaart getrokken en je mag in Hemelse Vijver blijven!

Jij BENT de Wicked Wango Koning of Koningin!

shuffle