FIN DE LA PARTIE

1. **Vous avez fait le tour du cercle extérieur ?** Alors il est temps d'aller sur le rond blanc situé entre les deux cercles.



2. Pour passer dans le cercle intérieur, vous devez **répondre correctement à une question Central Perk**. Vous pouvez choisir le symbole que vous préférez entre le café, la dinde, le fauteuil et le homard.

3. Si vous donnez une mauvaise réponse, vous pouvez vous déplacer d'UNE seule case et entrer dans le cercle intérieur. Si vous répondez correctement, vous pouvez avancer du nombre de cases indiqué sur la carte.

4. Faites le tour complet du cercle puis passez dans le centre du plateau comme ceci :



5. Quand vous arrivez sur le dernier rond blanc, il ne vous reste plus qu'à répondre à une question correctement. **Le premier joueur à s'asseoir dans le canapé du Central Perk GAGNE !** Le nombre indiqué sur la carte N'a PAS d'importance.

F·R·I·E·N·D·S
THE TELEVISION SERIES

CENTRAL PERK



B621140520

0-3

FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s21)

FRIENDS
THE TELEVISION SERIES

RACE NAAR
RENDEZ-VOUS AU

CENTRAL PERK

HET ULTIEME FRIENDS TRIVIA-BORDSPEL
LE JEU DE PLATEAU FRIENDS QUI VOUS TESTE



HET SPEL / RÈGLES DU JEU

2-4 SPELERS / JOUEURS | 30 MIN.

RACE NAAR
RENDEZ-VOUS AU | CENTRAL PERK

HET ULTIEME FRIENDS TRIVIA-BORDSPEL
LE JEU DE PLATEAU FRIENDS QUI VOUS TESTE

De ultieme kennistest over FRIENDS!
Speel als een van de zes hoofdpersonages
en rep je naar de *sofa van Central Perk*.
Laat je niet vangen door de Curveball Trivia!

DOEL VAN HET SPEL

Bereik als eerste CENTRAL PERK





DE VOORBEREIDINGEN

1. Kies welk FRIENDS-personage je wilt zijn.
   Zet je spelfiguurtje op een **startsofa.**
2. Leg de twee stapels met trivia-kaarten met de voorkant naar beneden binnen het handbereik van alle spelers.
3. Plaats de **Curveball Trivia-standee** op het vakje met Rachel als bruid... Alles staat nu klaar!

BEGIN HET SPEL



1. Neem de bovenste Trivia-kaart van de **Central Perk Trivia-stapel.** Lees de vraag voor die de persoon links van je moet beantwoorden...
2. Als de speler de vraag juist heeft, staat bovenaan de kaart hoeveel vakjes de speler vooruit mag gaan. Als de speler de vraag fout beantwoordt, moet de speler op dezelfde plaats blijven staan. **De symbolen op de vakjes geven aan welke vragen** moeten worden beantwoord. Beweeg je spelfiguurtje steeds naar links...
3. Aan het einde van elke beurt, dus nadat jullie ELK een vraag hebben beantwoord (al dan juist of niet), beweegt de Curveball Trivia **vooruit volgens het aantal vakjes dat op de trivia-kaart staat**.
4. Als de Curveball-standee op het vakje van een speler terechtkomt, moet je een Curveball Trivia-kaart voorlezen. Als de speler de vraag juist beantwoordt, kan de speler blijven staan. Als de speler de vraag fout beantwoordt, moet de speler **terug naar zijn sofa!**
5. De Curveball MOET in de buitenste cirkel blijven.





FRIENDS
THE TELEVISION SERIES

GA ROND

1. **Je bent de buitenste cirkel volledig rond gegaan?** Dan is het tijd om je figuurtje op de witte stip tussen de twee cirkels te plaatsen.



2. Om van hier naar de binnenste cirkel te gaan, moet je **een Central Perk Trivia-kaart juist beantwoorden.** Je kan kiezen uit de 4 soorten vragen: Koffie, Kalkoen, Fauteuil of Kreeft.

3. Als je de vraag fout beantwoordt, mag je slechts EEN vakje vooruit naar de binnenste cirkel. Als je de vraag juist beantwoordt, mag je het aantal vakjes vooruit dat op de kaart staat.

4. Ga de **binnenste cirkel een keer rond**, verplaats je dan op de volgende manier naar de middencirkel:



5. Als je op het laatste vakje terechtkomt, moet je een trivia-vraag correct beantwoorden. **Wie het eerst op Central Perk terechtkomt, WINT!** Je hoeft er NIET met het exacte aantal op terecht te komen.

RACE NAAR
RENDEZ-VOUS AU | CENTRAL PERK

HET ULTIEME FRIENDS TRIVIA-BORDSPEL
LE JEU DE PLATEAU FRIENDS QUI VOUS TESTE

Prouvez que vous êtes incollable sur FRIENDS !
Jouez l'un des six personnages principaux et ruez-vous sur le *canapé du Central Perk*. Évitez les coups durs !

BUT DU JEU

Soyez le premier à atteindre CENTRAL PERK



PRÉPARATION

1. Prenez le personnage FRIENDS de votre choix. Placez votre pion sur un **canapé de départ.**
2. Placez les deux paquets de cartes Question face cachée à portée de tous les joueurs.
3. Placez le **pion Coup dur** sur la case où Rachel est habillée en mariée. La partie peut commencer !



DÉROULEMENT DE LA PARTIE



1. Piochez une carte Question dans le paquet **Central Perk.** Lisez la question à haute voix et posez-la au joueur à votre gauche
2. S'il répond correctement, il peut avancer du nombre de cases indiqué sur le haut de la carte. S'il donne une mauvaise réponse, il reste sur place. Les **symboles sur les cases indiquent la question** à poser. Avancez toujours vers la gauche.
3. À la fin de chaque tour, c'est-à-dire après que CHACUN des joueurs a répondu (correctement ou non) à sa question, le pion Coup dur **avance du nombre de cases indiqué sur la carte Question**.
4. *Si le pion Coup dur atterrit sur une case où se trouve un joueur, piochez une carte Coup dur et posez-lui la question correspondant au symbole de la case. S'il répond correctement, il peut rester sur sa case. Par contre, s'il donne une mauvaise réponse, il* **doit retourner sur son canapé** *!*
5. Le pion Coup dur se déplace uniquement dans le cercle extérieur.

