

# Spielregeln

## Mau Mau

Ziel des Spiels ist es, so schnell wie möglich alle Karten abzulegen. Mische zunächst die Karten und teile an alle Mitspieler 5 Karten aus. Lege die übrigen Karten auf einen verdeckten Stapel. Decke die oberste Karte auf und lege sie mit der Bildseite nach oben neben den Stapel.

Jede(r) Spieler(in) kann das Spiel beginnen. Du kannst nur eine Karte mit derselben Farbe, derselben Zahl oder demselben Symbol wie die oberste Karte auf dem aufgedeckten Stapel ablegen. Wird eine Symbolkarte abgelegt, muss die Aktion, auf die sich dieses Symbol bezieht, ausgeführt werden. Danach ist der/die nächste Spieler(in) an der Reihe. Kann einmal keine Karte abgelegt werden, muss der Spieler man eine Karte vom verdeckten Stapel ziehen. Wenn die Karte passt, kann sie abgelegt werden, wenn nicht, ist der/die nächste Spieler(in) an der Reihe.

Das Spiel wird so lange im Uhrzeigersinn fortgesetzt, bis ein Spieler jemand nur noch eine Karte auf der Hand hat. Um Sieger zu werden, musst du, bevor du die letzte Karte ablegst,

„**Shuffle**“ rufen. Vergisst der Spieler du dies, und bemerken es die übrigen Spieler(innen), musst du zwei Karten vom verdeckten Stapel ziehen und weiterspielen.

### Aktionskarten



Wenn du diese Karte spielst, bist du noch einmal an der Reihe.



Wenn du diese Karte spielst, muss der/die nächste Spieler(in) eine zusätzliche Karte nehmen.



Wenn du diese Karte spielst, darfst du mit einem/einer Spieler(in) deiner Wahl alle deine Karten tauschen.



Wenn du diese Karte spielst, ändert sich die Spielrichtung.