

Règles du Jeu

Jeu d'Action

Le but du jeu est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes. Pour commencer, mélange les cartes et distribues-en 5 à chaque joueur. Le reste des cartes est mis sur la table, face cachée, pour former une pioche. Prends la première carte et dépose-la à côté de la pile, face visible. Il s'agit de la première carte de la pile de défausse.

Un joueur au choix commence. Le joueur dont c'est le tour doit jouer une carte dont la couleur, le chiffre ou le symbole correspond à la carte de la pile de défausse. S'il jette une carte avec un symbole, l'action en question doit être exécutée. Puis c'est au tour du joueur suivant. S'il n'est pas en mesure de jouer une carte, le joueur pioche une carte. Si cette carte peut être jouée immédiatement, le joueur la place sur la pile. Dans le cas contraire, il passe son tour.

Et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce qu'un joueur ne possède plus qu'une seule carte. Avant de jouer sa dernière carte, le joueur doit crier "**Shuffle**" pour devenir

le gagnant du jeu ! S'il oublie de le faire et que les autres joueurs s'en aperçoivent, il doit prendre 2 cartes de la pioche et le jeu continu.

Cartes action



Si tu joues cette carte, tu peux rejouer.



Si tu joues cette carte, le joueur suivant doit prendre une carte supplémentaire.



Si tu joues cette carte, tu peux échanger toutes tes cartes avec celles d'un joueur au choix.



Si tu joues cette carte, le sens du jeu change.