

MEHR
als nur
eine tolle
SPIEL-
ANLEITUNG

+
VIDEOANLEITUNG

Suche nach **Shuffle** in den
App Store oder Google Play

shufflecardgames.com

shuffleTM
upgrade
your
game



DE

ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler aus jeder der sechs Wissenskategorien (d.h. pro Farbe) je eine Karte zu sammeln.

- Kunst & Literatur
- Unterhaltung
- Erdkunde
- Geschichte
- Wissenschaft & Technik
- Sport & Vergnügen

INHALT:

55 Fragekarten, 54 Spielkarten,
und 1 Karte mit Kategoriehinweisen

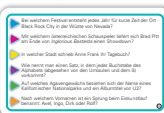
BEREITET EUCH VOR!

- Die Fragekarten werden als Stapel auf den Tisch gelegt, die Frage zeigt nach oben.
- Die Summerkarte wird so gelegt, dass jeder Spieler sie greifen kann.
- Die restlichen Karten sind die Spielkarten. Die Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält fünf Karten. Du selbst kannst deine Karten ansehen, darfst sie aber niemand anderem zeigen.
- Legt die übrigen Spielkarten als Nachziehstapel auf den Tisch. Es muss aber noch Platz für den Ablagestapel sein.

Fünf Karten für jeden



Fragekarten



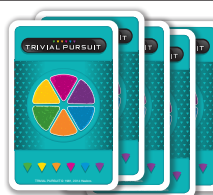
Summerkarte



Ablagestapel



Nachziehstapel



WIE GESPIELT WIRD

Der Spieler, der links vom Kartengeber sitzt, ist zuerst an der Reihe.

Wenn du an der Reihe bist:

- Zieh eine Karte aus dem Spielkartenstapel (Nachziehstapel).
- Spiele eine deiner Karten aus.
- **Um eine Karte mit einer farbigen Wissenssecke zu spielen,** legst du die Karte mit der Vorderseite nach oben vor dich hin. Der Spieler zu deiner Rechten zieht die oberste Fragenkarte und liest die Frage vor, die der Kategorie deiner Wissenssecke entspricht. Wenn du die Frage richtig beantwortest, bleibt die Karte mit der Wissenssecke vor dir auf dem Tisch. Wenn du nicht richtig antwortest, legst du sie ab (Ablagestapel).

Tipp: Du kannst Wissensseckenkarten seitlich oder mit der Vorderseite nach unten ablegen, während du die Frage beantwortest, um dir zu merken, was du tun möchtest und was du bereits gewonnen hast.

- **Um eine Jokerkarte zu spielen,** beantwortest du eine Frage aus einer Kategorie deiner Wahl. Wenn du die Frage richtig beantwortest, bleibt die Jokerkarte vor dir auf dem Tisch. Wenn du nicht richtig antwortest, legst du die Karte ab.
Hinweis: Du kannst eine Jokerkarte genauso verwenden wie eine Karte mit nur einer farbigen Wissenssecke, die du zu einem beliebigen Zeitpunkt im Spiel benötigst. So musst du beispielsweise eine Frage aus dem Gebiet „Unterhaltung“ beantworten, kannst die Karte aber als Wissenssecke im Bereich „Geschichte“ verwenden.
- **Um eine „Geklaut“-Karte zu spielen,** schnappst du dir einfach eine Wissenssecke, die vor einem anderen Spieler liegt, und legst sie vor dich. Du musst keine Fragen beantworten!
- Auch **„Doppelt geklaut“-Karten** sind möglich: Du kannst dir zwei Wissenssecken schnappen – zwei von einem Spieler oder je eine von zwei Spielern. Nachdem du entweder eine „Geklaut“- oder eine „Doppelt geklaut“-Karte gespielt hast, legst du sie ab.
Hinweis: Eine Karte mit allen farbigen Wissenssecken (Jokerkarte) kann nicht geklaut werden!

- **Du kannst eine "Geblockt"-Karte spielen**, um eine „Geklaut“- oder „Doppelt geklaut“-Karten zu blockieren, wenn diese gegen dich ausgespielt werden. In diesem Fall werden sowohl die "Geblockt"-Karte als auch die „Geklaut"/„Doppelt geklaut“-Karte abgelegt. Nachdem du eine "Geblockt"-Karte gespielt hast, ziehst du eine neue Karte.
- **Die Summerkarte** kann von einem anderen Spieler gegen dich eingesetzt werden, wenn dieser Spieler glaubt, dass er deine Frage richtig beantworten kann. Er muss sich dazu schnell die Summerkarte greifen, bevor du antworten kannst. Wenn du die Frage falsch beantwortest, darf der Spieler antworten. Ist seine Antwort richtig, bekommt er die Karte mit der Wissenssecke. Ist seine Antwort falsch, bekommst du eine seiner Karten mit Wissenssecken (sofern er welche hat).

Hinweis: Der Spieler, der die Frage vorliest, kann ebenfalls die Summerkarte nehmen – nachdem er die Frage vorgelesen, aber bevor er die Antwort gesehen hat.

- Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe..

DER GEWINNER?

Es gewinnt der Spieler, der als erster sechs Karten mit Wissenssecken (von jeder Farbe eine) hat.

Wenn man schneller spielen möchte, reichen auch vier Wissenssecken, gleich von welcher Farbe.

DIE KARTEN

Kurzanleitung

Karten mit Wissenssecken:

Sechs Kategorien:

Kunst & Literatur, Unterhaltung, Erdkunde, Geschichte, Wissenschaft & Technik und Sport & Vergnügen.



Jokerkarte:

Zählt als beliebige Wissenssecke und kann in einer Kategorie beantwortet und in einer anderen verwendet werden. Diese Karte kann nicht geklaut werden.



Eine „Geklaut“-Karte:

Um die Wissenssecke eines Mitspielers zu stehlen.



„Geblockt“-Karte:

Blockiert eine „Geklaut“- oder „Doppelt geklaut“-Karte.



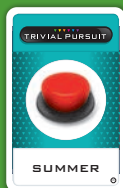
„Doppelt geklaut“-Karten:

Um zwei Wissenssecken zu stehlen – entweder zwei von einem Mitspieler oder je eine von zwei Mitspielern.



Summerkarte:

Der erste Spieler, der sie schnell genug greift, darf die Frage beantworten, wenn der Spieler, dem die Frage gestellt wird, die falsche Antwort gibt.



MEHR als ein tolles KARTEN-SPIEL
Doppelter Spaß mit der kostenlosen Shuffle App



Vertrieb:



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH,
Leipziger Str. 7, 04600 Altenburg
www.spielkarten.com
Made in EU



TRIVIAL PURSUIT © 2014 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



shufflecardgames.com

